

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Paiman. 2012. *Pembuatan Game 2D Jump And Run Side Scroller “Ninja Yusuke” Menggunakan GTGE*, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom, Yogyakarta.
- [2] Remiadi, R. 2012. *Membangun Game Side Scrolling 2D Petualangan Kabayan “Menyelamatkan Makanan Tradisional”*, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom, Yogyakarta.
- [3] Jasson. 2009. *Role Playing Game (RPG) Make*, Andi, Yogyakarta.
- [4] Darma N.G.I.P, Purnomo S.WP, dan Anindito K. 2012, *Perancangan Aplikasi Mobile City Directory Yogyakarta Berbasis android*, Jurnal Teknik Informatika. Universitas Atma Jaya, Yogyakarta
- [5] Alhadi, E.J. Article About 4 OS Android, Windows, Linux, and Mac, [terhubung berkala]. https://www.academia.edu/5136938/Article_About_4_OS_Android_Windows_Linux_Mac [15 Februari 2014]
- [6] Daryanto, T. 2005. *Sistem Multimedia dan Aplikasinya*, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- [7] Binanto, I. 2010. *Multimedia Digital – Dasar Teori dan Pengembangannya*, Andi. Yogyakarta.
- [8] Fathoni, M dan Sulindawati. 2010. *Pengantar Analisa Perancangan “Sistem”*. Jurnal SAINTIKOM, Yogyakarta
- [9] Kusumadewi, S. 2004. *Artificial Intelligence*, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- [10] Sutopo, A.H. 2003. *Multimedia Interaktif dengan Flash*, Graha Ilmu, Yogyakarta.